**Os três “C”s**

**Character** = Personagem, desenvolve assim que tem ideia do jogo. Tem que ter ideia do que quer transmitir com o personagem, por exemplo o mario! Ele é algo divertido, alegre. Assim o personagem tem que expressar isso.

**Camera** = Câmera do jogo. A câmera muda totalmente o jogo, LOL seria igual se tivesse em 1º pessoa? Tem que saber qual a melhor se encaixa no seu jogo

**Controls** = Controle. Ex: andar, pular e ir para baixo. Ações que da para fazer com o controle.

[The Complete Guide to Video Game Design (gamedesigning.org)](https://www.gamedesigning.org/)

Existe vários tipos de jogos