**Os três “C”s**

**Character** = Personagem, desenvolve assim que tem ideia do jogo. Tem que ter ideia do que quer transmitir com o personagem, por exemplo o mario! Ele é algo divertido, alegre. Assim o personagem tem que expressar isso.

**Camera** = Câmera do jogo. A câmera muda totalmente o jogo, LOL seria igual se tivesse em 1º pessoa? Tem que saber qual a melhor se encaixa no seu jogo

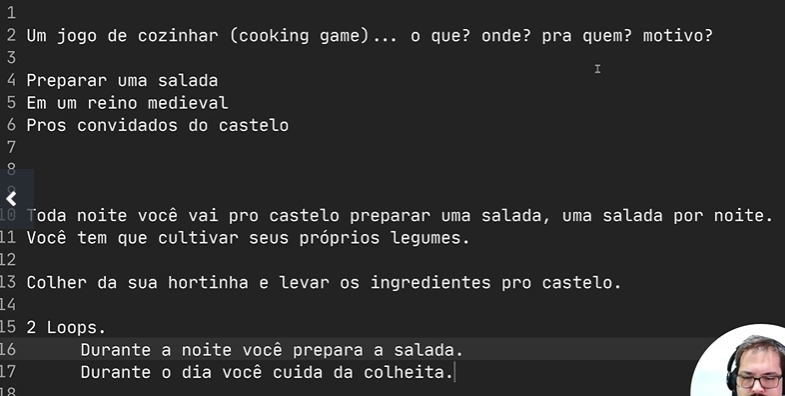
**Controls** = Controle. Ex: andar, pular e ir para baixo. Ações que da para fazer com o controle.

[The Complete Guide to Video Game Design (gamedesigning.org)](https://www.gamedesigning.org/)

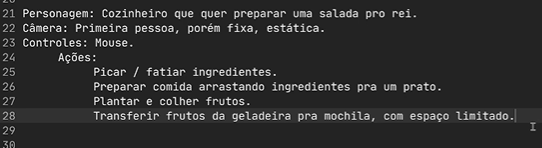
Existe vários tipos/gênero de jogos: [34 Popular Types of Video Games (Examples) (gamedesigning.org)](https://www.gamedesigning.org/gaming/video-game-genres/)

É importante responder as seguintes perguntas antes de elaborar um jogo como: O que? Onde? Pra quem? Motivo?

**Ideia do professor:**

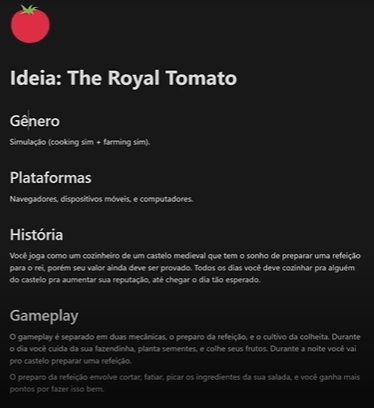


Mas precisa ter os 3 pilares: “C”s



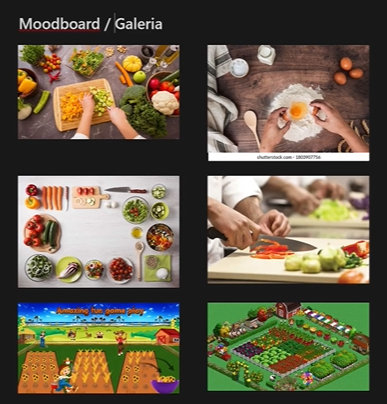
A ideia central do jogo estar pronto, falta documentar ela em um lugar mais estruturado.

**One Sheet= Uma Página = Documento de uma Pagina = Documento de página única.**



**Mural de Inspirações: (Moodboard/Galeria)**

Pesquisar imagens na internet sobre games parecidos ou no estilo que você deseja. Não precisa ser exatamente de jogos, pode ser algo da vida real que lembra você.



Qual ferramenta eu uso para produzir?



**GameEngine x Gameframework**

Gameframework= apenas código! 100% programação.

GameEngines= editores completos, com varias funcionalidades

Qual eu uso? Depende! tem GameEngines que são melhores dependendo do tipo de jogo.

* **Unreal**: muito poderosa para usar os melhores gráficos, porém criado para fazer jogos em tridimensional (jogos de mundo aberto e etc). Jogos complexos em gerais.
* **Unity**: Tenta ser unreal e tenta dar simplicidade também, complexidade é menor que unreal. Mas vem perdendo espaço para o godot.
* **Godot**: tão poderoso quanto o unity, é muito fácil criar jogos simples no Godot. Usado para jogos menores comparado a jogos tops.